Haga el código para recibir un input, debe tratar de pasarlo a entero, si no es posible entonces debe tratar de pasarlo a string y por último si no fue posible ningún de los anterior, entonces debe dejarlo en un string. Además, tiene que imprimir el tipoy el input que recibió. Para lograr esto, hagalo mediante el manejo de excepciones (try – catch):

Ejemplo 1:

Input:

12

Output:

Es un entero

12

Ejemplo 2:

Input:

2.8

Output:

Es un flotante

2.8

Ejemplo 3:

Input:

Hola

Output:

Es un string

Hola